



#### Le 4 mai à Berrien

Pour la première fois depuis plus d'un siècle, un loup a été repéré en Bretagne. C'est une caméra automatique placée là par Emmanuel Holder, conservateur du patrimoine des landes du Venec et du Cragou, qui a filmé l'animal. Les images ont été identifiées quelques jours plus tard par l'Office national de la biodiversité.

Photo Emmanuel Holder



#### Le 13 juillet à Lannéanou

Il est 22 h quand un agriculteur occupé à presser du foin aperçoit un animal à 30 mètres de son tracteur. Les deux clichés sont flous. Mais l'Office national de la biodiversité est formel : il s'agit bien d'un "canis lupus", un loup gris de la même espèce que celui filmé à Berrien.



#### Le 3 octobre au Cloître-Saint-Thégonnec

C'est actuellement la dernière image de loup diffusée dans le département. Les premières attaques de brebis dans le secteur ont été signalées le 14 octobre, 11 jours plus tard.

#### Les attaques

Une douzaine d'attaques de brebis et de moutons ont été constatées entre le 14 octobre et le 29 octobre.

La zone concernée s'étend sur plusieurs communes des Monts-d'Arrée, dont Lopérec, La Feuillée et Huelgoat.



#### 1. Création d'un Comité de pilotage départemental autour du loup

Une première réunion devrait se tenir dans le Finistère début décembre, avec les différents partenaires (représentants de l'état, associations, élus) avec les conseils (en visio) du préfet d'Auvergne-Rhône-Alpes, coordinateur du plan national d'actions.

#### 2. Chiffrage et indemnisation des dégâts

Selon le barème fixé par l'arrêté du 9 juillet 2019. De 100 € par bête tuée pour les troupeaux de 2 à 100 animaux, de 260 € pour les troupeaux de 101 à 300 animaux,

#### 3. Déblocage de crédits d'urgence par le ministère de l'Agriculture

Pour financer du matériel de prévention auprès des éleveurs (effaroucheurs, grillages)

#### 4. Financement possible d'autres dispositifs

Comprend l'achat et le dressage, sur deux ans, de chiots patous.

# Premières attaques attribuées au loup depuis un siècle en Bretagne