



Bretagne : Trop de gastro dans l'eau... Les coquillages malades des défaillances humaines

POLLUTION Les conchyliculteurs de la baie de Morlaix (Finistère) dénoncent la défaillance des stations d'épuration et la dégradation de la qualité de l'eau dans laquelle leurs huîtres et moules évoluent

C.A. avec AFP | Publié le 05/05/22 à 10h08



En février 2022, des conchyliculteurs de la baie de Morlaix avaient dénoncé les pollutions régulières des eaux causées par des stations d'épuration défaillantes. — Fred Tanneau / AFP



Écouter cet article Bretagne : Trop de gastro dans l'eau... Les coquillages malades des défaillances humaines

00:00

- En Bretagne, la qualité des eaux du littoral a tendance à se dégrader ces dernières années.
- Les professionnels de la mer s'inquiètent de voir leurs huîtres et moules souffrir des pollutions d'origine humaine, notamment la défaillance des stations d'épuration.
- Les pêcheurs demandent que des investissements soient réalisés d'urgence pour stopper ces pollutions récurrentes.

Le plateau d'huîtres donne tout de suite moins envie. Dans la baie de Morlaix (Finistère (<https://www.20minutes.fr/societe/finistere/>)) comme dans plusieurs secteurs de Bretagne, les coquillages sont malades. La raison ? Une dégradation continue de la qualité de l'eau ces dernières années. La faute à qui ? Aux stations d'épuration, bien souvent. Mal entretenues ou sous-dimensionnées, ces dispositifs d'assainissement décrits comme « défaillants » qui rejettent trop de matière organique (<https://www.20minutes.fr/planete/3241803-20220224-bretagne-bord-merde-pecheurs-petard-contre-pollutions-stations-epuration>) dans les eaux de la Manche ou de l'océan Atlantique, dégradant la qualité des eaux. Un constat qui alarme le comité régional de la conchyliculture Bretagne Nord qui dénonce de « multiples altérations de la qualité de ses eaux », du fait de contaminations d'origine humaine (<https://www.20minutes.fr/planete/2478447-20190322-encore-milliards-laises-compte-acces-eau-potable-assainissement>).